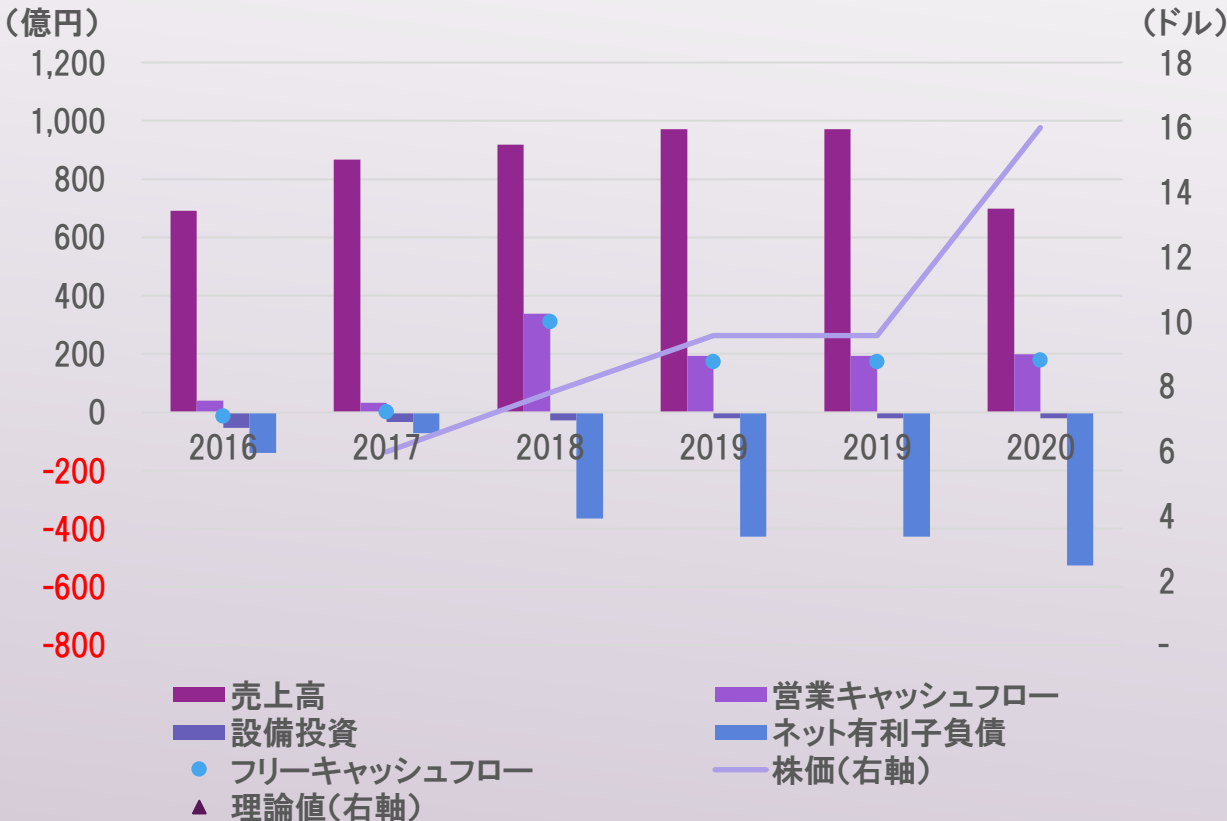


株式会社カプコン

CAPCOM Co., Ltd.は、ホームビデオ、オンライン、モバイル、アーケードゲームの企画、開発、製造、販売、配信を行っている。デジタルコンテンツ、アーケードオペレーション、アミューズメント機器、その他のセグメントを通じて運営されている。デジタルコンテンツセグメントは、ホームビデオ、オンライン、モバイルゲームを開発および販売している。アーケード事業セグメントは、日本でプラザカプコンのアミューズメント施設を運営している。アミューズメント機器事業は、アーケードゲームやパチンコ遊技機の開発・製造・販売を行っている。その他事業には、キャラクターコンテンツ事業が含まれる。それはまた娯楽アーケードの管理を提供する。同社は1979年5月30日に辻本健三によって設立され、日本の大阪に本社を置いている。

M&A



日付	時間	ニュース
2020/05/20	-	アマゾン初のゲームタイトル「Crucible」は、群雄割拠の業界における“堅実”な足がかりになるか(動画あり)
2020/05/19	-	5月20日(水)より8時から『バイオハザード レジスタンス』『モンスターハンターワールド:アイスボーン』マルチプレイ実施! カプコンTV! 第121回
2020/05/19	-	カプコンの株主総会、ネット参加可能に
2020/05/19	-	「ハイブリッド参加型バーチャル株主総会」の導入について [カプコン]
2020/05/19	-	カプコン、株主総会をネット視聴可能に
2020/05/19	-	『戦国BASARA4 皇』15周年記念の特別版が予約開始! (2020年5月19日) - エキサイトニュース
2020/05/19	-	世界最大のeスポーツイベント「EVO」もオンライン開催 新たな取り組みで業界発展に(J-CASTニュース)

N評: NNNNN

フリーキャッシュフローは売上高の27.9%と非常に高く、ネット有利子負債はフリーキャッシュフローの-2.1倍とマイナスであるため最高評価。株価は上昇しており16ドル。

※2020年の数字は既発表の四半期業績を単純に12か月換算したもの。

※理論値は過去の一株当たり利益と株価の関係を今期の予想一株当たり利益に適用して算出。