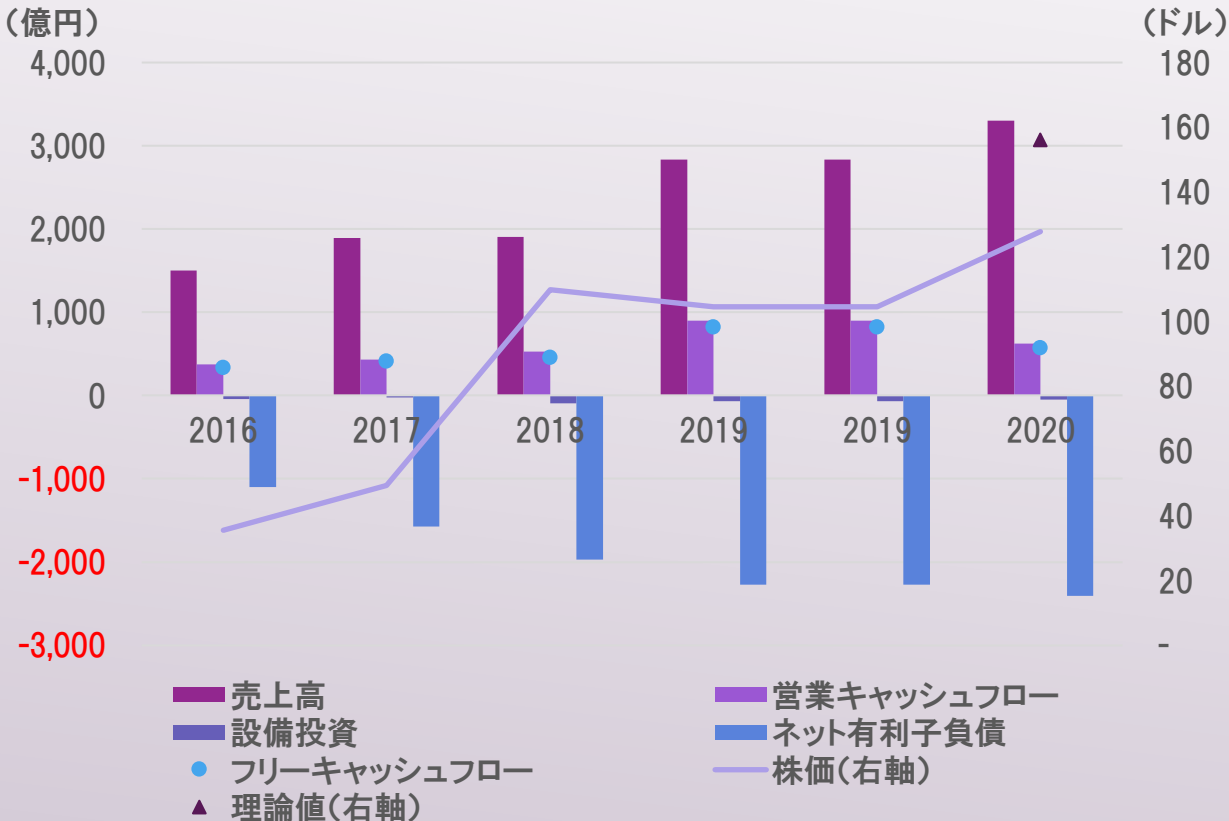


Take-Two Interactive Software, Inc.

Take-Two Interactive Software, Inc.は、インタラクティブソフトウェアゲームの開発、公開、マーケティングを行っている。同社の製品は、コンソールシステム、ハンドヘルドゲームシステム、およびスマートフォンやタブレットを含むパーソナルコンピュータ用に設計されている。物理的な小売、デジタルダウンロード、オンラインプラットフォーム、クラウドストリーミングサービスを通じて配信される。米国、ヨーロッパ、アジア太平洋、カナダ、ラテンアメリカの地理的セグメントを通じて運営されている。同社は1993年にライアンA.ブランドによって設立され、ニューヨーク州ニューヨークに本社を置いている。

M&A



日付	時間	ニュース
2020/05/07	1:00 PM	プライベートディビジョンとV1 Interactiveが2020年6月16日に解体を発表
2020/05/07	12:10 PM	ダニエルP.エマーソンは、TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC株式213株を売却
2020/05/07	12:00 PM	Take-Two Interactive Software, Inc.がBernstein Strategic Decisions Conferenceで発表
2020/05/07	10:44 AM	CIBC Asset Management Incが販売するTAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INCの株式
2020/05/07	10:44 AM	CIBC Asset Management Incが販売するTAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INCの株式
2020/05/07	10:08 AM	ミシガン州の退職金制度がTAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INCの株式を削減
2020/05/07	8:58 AM	Synovus Financial CorpはTAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INCに62,000ドルの持株を保有

N評: NNNNN

フリーキャッシュフローは売上高の29.1%と非常に高く、ネット有利子負債はフリーキャッシュフローの-2.7倍とマイナスであるため最高評価。株価は上昇しており128ドル。予想一株当たり利益をもとに計算した理論値は156ドル。

※2020年の数字は既発表の四半期業績を単純に12か月換算したもの。

※理論値は過去の一株当たり利益と株価の関係を今期の予想一株当たり利益に適用して算出。